

## БЕЗОПАСНОЕ КОЛЕСО

### «Фигурное вождение велосипеда»

#### Правила, размеры элементов (препятствий), таблицы штрафных баллов

Станция «Фигурное вождение велосипеда». Станция проводится в закрытом помещении и включает от двух до четырёх площадок с препятствиями. Количество площадок определяется Главной судейской коллегией.

Площадки станции должны быть разделены на секторы:

- 1 сектор – непосредственно площадка с элементами (препятствиями);
- 2 сектор – площадки (места) для зрителей и проведения видео- и фотосъёмки;
- 3 сектор – техническая зона для подготовки велотехники;
- 4 сектор – площадка с элементами (препятствиями) для тренировки участников.

На этапе должно быть предусмотрено место для главного судьи станции и решения организационных вопросов.

На каждую площадку одновременно прибывают не более 5 команд в соответствии с программой проведения финала Конкурса. Сопровождающие на станцию не допускаются, но могут наблюдать за проведением состязаний со специально оборудованных площадок (мест).

Каждая площадка станции содержит не менее 5 элементов фигурного вождения. Элементы (Приложение) устанавливаемые на площадке, определяются жеребьёвкой на общем собрании участников финала Конкурса и располагаются на расстоянии не менее 2 метров друг от друга.

Схема станции «Фигурное вождение велосипеда» разрабатывается с учётом условий нахождения и размеров площадки с указанием на ней элементов (препятствий), порядок расположения которых определяется жеребьёвкой.

Схем станции «Фигурное вождение велосипеда» с указанием элементов фигурного вождения после разработки и утверждения Главной судейской коллегией Конкурса вывешивается на информационных стендах в местах проживания участников и проведения финала Конкурса.

Состязания на каждой площадке станции проводятся в следующем порядке:

- по команде главного судьи станции участники приглашаются в техническую зону станции для проведения инструктажа;
- каждый участник, прибывающий на станцию должен быть в защитных средствах (шлем, наколенники, налокотники);
- судьи площадок кратко напоминают участникам порядок прохождения элементов и правила выполнения заданий;
- в каждом заезде на площадке принимает участие только один участник;
- каждый участник команды перед стартом выбирает велосипед (из 6 представленных на каждой площадке станции); помощники судьи проводят регулировку велосипедов в соответствии с физическими данными участника;
- по команде судьи площадки участник выходит на старт;
- старт осуществляется на каждой площадке станции индивидуально, по решению судьи площадки;
- финиширует каждый участник там, где производился старт;
- после пересечения участником Конкурса финишной линии секундомер выключается, судья на финише заносит контрольное время участника в протокол;
- каждый участник команды преодолевает препятствия только на одной площадке станции. Выбор площадки для проезда осуществляется участниками внутри команды.

За соблюдением правил прохождения площадки станции наблюдают судьи, которые делают в своих ведомостях отметки о штрафных баллах каждого участника согласно Приложению.

В конце выступления судьями составляется протокол, в котором указываются время прохождения участниками площадки станции и штрафные баллы.

В дневнике участника делается отметка о результатах пройденного состязания, после чего дневник возвращается участнику финала Конкурса. Результаты из протоколов вносятся в сводную ведомость, которая утверждается подписью главного судьи станции и передаётся в Главную судейскую коллегию.

При определении команды - победительницы учитывается количество полученных штрафных баллов каждым участником команды. При равенстве количества полученных штрафных баллов предпочтение отдаётся команде, затратившей наименьшее время на прохождение площадок станции. При равенстве количества полученных штрафных баллов и равенстве времени затраченного на прохождение площадок станции, предпочтение отдаётся команде, суммарный возраст участников которой ниже.

За нарушение дисциплины во время выполнения задания (разговоры с другими участниками Конкурса, подсказки, использование шпаргалок, споры с судьёй и т.д.) участнику Конкурса в первый раз начисляется 3 штрафных балла, за повторное нарушение участник отстраняется от соревнований на данной станции. При этом ему начисляется максимальное количество штрафных баллов, предусмотренных на данной станции.

Очередность выступления участников из одной команды на площадках четвертой станции устанавливается соревнующимися самостоятельно. Во время состязаний по команде главного судьи проводится видеозапись для использования в работе судейской бригады.

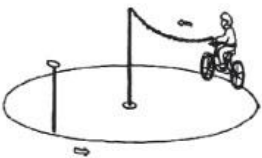
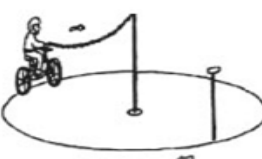
#### Штрафные баллы, начисляемые за нарушения на всех элементах (препятствиях) станции.

##### Пропуск препятствия целиком


- Пропуск препятствия целиком
- Неполный проезд препятствия (кроме специально оговорённых в настоящих Правилах)
- Падение с велосипеда
- Касание ногой поверхности площадки при выполнении препятствия (каждое касание)

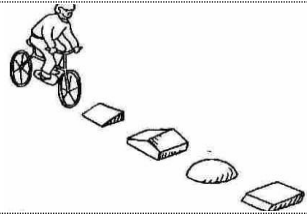
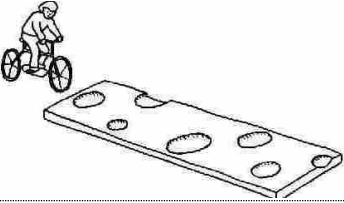
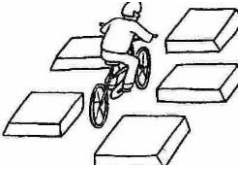
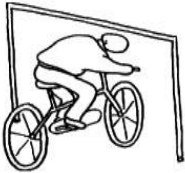
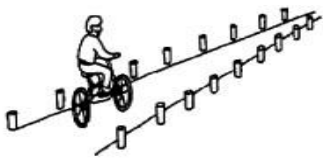
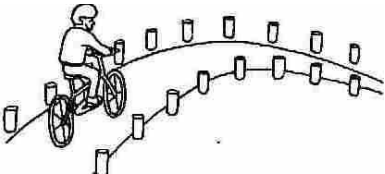
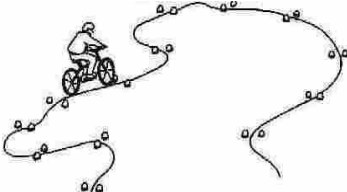
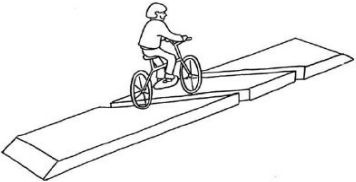
##### Суммарное количество штрафных баллов, которое можно получить на данном препятствии

- 20
- 15
- 5
- 1

№	Картинка	Размеры препятствий и правила прохождения	Содержание ошибки и штрафные баллы	
1.		<p><b>Круг</b> Центральная и крайняя стойка высотой от 1 до 1,5 м. на тяжёлом основании. На верху крайней стойки находится квадратная магнитная (магнит слабый) площадка размером 12 см. К верхней части центральной стойки прикрепляется один конец цепи (лёгкой, можно пластмассовой). В торец палочки (железа) крепится второй конец цепи. На железе с двух сторон прикреплены магнитные площадки шириной 2,5 см. и длиной 7 см., ближе к концу крепления с цепочкой. Радиус круга – 2 м. Длина цепи – 2,5 м. Длина жезла – 25 см. Диаметр жезла – 2,5 см.</p> <p>Участник подъезжает к крайней стойке, берет жезл с прикреплённой цепочкой в правую или левую руку, проезжает круг по часовой или против часовой стрелки и кладёт жезл на площадку крайней стойки.</p>	Не взята цепочка	3
			Бросание цепочки	3
		Касание цепочкой поверхности площадки (каждое касание)	1	
		Касание цепочкой центральной стойки (каждое касание)	1	
		Смещение опоры	1	
		Касание велосипеда рукой, держащей цепочку	2	
		Опрокидывание стойки	2	

2.		<p><b>Восьмёрка или «Круг от восьмёрки»</b> Используются фишки (кегли) высотой до 25 см. и диаметром до 7 см. Фишки (кегли) выставляются в виде двух соприкасающихся кругов. Малый круг: внешний радиус от 2,5 до 3,5 м., внутренний радиус от 2 до 3,0 м. Большой круг: внешний радиус от 3 до 4 м., внутренний радиус – от 2,5 до 3,5 м. Расстояние между фишками не более 50 см</p> <p>Участник проезжает препятствие по коридору, образованному фишками (кеглями), которые расположены по линиям малого и большого кругов. Заезд в препятствие с любой стороны.</p>	<p>Падение 1 фишки (кегли) (каждой) 1 Выезд за пределы препятствия (за каждую непройденную фишку (кеглю)) 1 Выезд за пределы препятствия (за пропущенные 10 и более фишек(кеглей)) 10 Падение 10 и более фишек (кеглей) 10</p>
3.		<p><b>Слалом</b> Используются стойки на основании. Основание – утяжелённый цилиндр диаметром 15 см. и высотой 10 см. К центру основания крепится полая металлическая или пластиковая трубка. Общая высота стойки от 1,3 до 1,7 м. Расстояние между первой и второй стойками 1,3 м. Каждое следующее расстояние между стойками уменьшается на 5 см. Всего в препятствии используется не более 7 стоек. Ограничительная линия проходит по всей длине препятствия на расстоянии 1 м. слева и справа от стоек.</p> <p>Участник проезжает между стойками, поочередно огибая каждую с правой или левой стороны и стараясь не задеть их.</p>	<p>Смещение или касание стойки 1 Падение стойки 2 Пропуск стойки 3 Выезд за пределы трассы 3</p>
4.		<p><b>Перестроение с одной полосы движения на другую</b> Длина полос 3 м. Ширина 60 см. Начало и конец полос для движения обозначаются конусами. Стойка с перекидными картинками «Транспортные средства» находится в начале препятствия слева по ходу движения. Высота стойки с картинками 1,8 м. на тяжёлом основании. Размер картинок формата А4. Всего от 6 до 10 картинок и поверх пустой лист. Картинки выполнены на пластиковых листах. Общая длина препятствия не менее 7 м., количество полос для движения две.</p> <p>Участник начинает движение по крайней правой полосе. В середине препятствия участник перестраивается в крайнюю левую полосу, соблюдая ПДД. Во время перестроения участник должен убедиться, что он не создал помеху другим участникам дорожного движения, при этом, повернув голову назад, должен запомнить картинку на стойке, чтобы выбрать её из изображений на планшете, предложенном ему на финише судьёй станции.</p>	<p>Участник при перестроении не посмотрел назад 3 Отсутствие либо неправильная подача сигнала перестроения рукой 3 Невыполнение перестроения 5 Участник не запомнил картинку 3 Касание или смещение конуса 1 Выезд за пределы трассы 1</p>
5.		<p><b>Прицельное торможение</b> Длина коридора на 5 см. больше велосипеда, предоставляемого организаторами. Ширина коридора 80 см. Контур очерчивается линиями. По углам элемента устанавливаются конусы. Высота конуса до 40 см, радиус основания до 25 см. На верхнюю часть выездных конусов кладётся планка (полая металлическая или пластиковая трубка) длиной 1 м.</p> <p>Участник, заезжая в коридор, должен произвести торможение велосипеда, максимально приблизив переднее колесо к планке, но, не сбив её.</p>	<p>Нога или ноги находятся за пределами ограждения 1 Велосипед находится за пределами ограждения 2 Падение планки 3</p>
6.		<p><b>Перенос предмета</b> Используются две стойки, которые состоят из тяжёлого основания, полой пластиковой трубы, с прикреплёнными на их верхней части чашами. Высота стоек 1,2 м. Переносимый предмет – теннисный мяч или шар. Расстояние между стойками не менее 3 м.</p> <p>Участник подъезжает к стойке, в чаше которой находится предмет. Берет предмет в правую руку и, держа его в руке, доезжает до следующей стойки, в чашу которой кладёт предмет.</p>	<p>Проезд мимо стойки с предметом 3 Падение предмета с конечной стойки (предмет не положен в чашу стойки) 3 Падение предмета во время движения 2 Падение стойки 2 Касание велосипеда рукой, держащей предмет 2 Выезд за пределы трассы 1</p>
7.		<p><b>Жёлоб</b> Препятствие длиной 3 м., высотой 5 см., скошенное со стороны въезда и выезда для плавности начала и конца преодоления препятствия. По краям доски в длину прикреплены рейки высотой 3,5 см. так чтобы ширина углубления была 10 см., тем самым образуя жёлоб.</p> <p>Участник проезжает препятствие, стараясь не съехать с него.</p>	<p>Съезд с препятствия одним колесом 2 Съезд с препятствия двумя колёсами 3 Неудачное преодоление (страхующий помощник судьи поддержал участника) 4</p>
8.		<p><b>Кривая дорожка</b> Используются фишки диаметром до 7 см. и высотой 12 см. Необходимо не менее 20 фишек, которые устанавливаются, образуя габаритную букву «П». Расстояние между фишками 70 см., ширина габаритного коридора 70 см. Длина верхней перекладины образованной габаритной буквы «П» 340 см. Расстояние между 1 и 2 фишками верхней перекладины 70 см, между 2,3 и 3, 4 – 100 см.</p> <p>Участник проезжает по дорожке из фишек, стараясь их не коснуться.</p>	<p>Падение фишки (за каждую) 1 Сдвиг фишки (за каждую) 1 Выезд за пределы габаритов препятствия (каждый) 2</p>
9.		<p><b>Узор из конусов</b> Используются дорожные конусы в количестве 5 штук, которые устанавливаются на площадке длиной 5,5 м. и шириной 3 м.</p>	<p>Сдвиг конуса (за каждый) 1 Падение конуса (за каждый) 2 Пропуск конуса 2</p>

	<p>Расстояние между конусами и ограничительными линиями – 80 см. Расстояние от 1 до 2 конуса – 1,15 м., от 1 до 3 конуса – 2,3 м.</p> <p>Участник проезжает между всеми конусами по порядку, стараясь их не задеть и не выехать за габариты площадки.</p>	<p>Выезд за пределы габаритов препятствия (за каждый)</p>	2
	<p><b>Змейка</b> Используются фишки диаметром до 7 см. и высотой 2,5 см. Необходимо не менее 10 фишек. Расстояние между фишками 15 см. Длина «змейки» не менее 6 м. Расстояние между парами фишек – 50 см. Расстояние от первой пары фишек до второй – 1,5 м. Расстояние между крайними фишками и ограничительными линиями – 80 см.</p> <p>Участник проезжает между парами фишек по порядку, стараясь их не задеть и не выехать за габариты площадки.</p>	<p>Сдвиг фишки</p> <p>Не проехал между фишками передним колесом</p> <p>Не проехал между фишки задним колесом</p> <p>Выезд за пределы габаритов препятствия (за каждый)</p>	1 3 2 2
	<p><b>S-образная дорога</b> Используются фишки высотой до 25 см. и шириной основания 7 см. Из этих фишек строится S – образная дорожка шириною в 50 см и расстоянием между фишками по каждой стороне до 50 см. Угол поворотов должен составлять не менее 30 градусов. Дорожка может быть с заездом направо или налево.</p> <p>Участник должен проехать по габаритной дороге между фишками, стараясь не задеть их.</p>	<p>Сбить или переместить 1 фишку (за каждую)</p> <p>Сбить или переместить 10 и более фишек</p> <p>Выезд за пределы препятствия (за каждую пропущенную фишку)</p> <p>Выезд за пределы препятствия (за пропущенные 10 и более фишек)</p>	4 10 1 10
	<p><b>Квадрат</b> <b>Вариант 1:</b> Используются четыре конуса по четырём углам квадрата и ещё один для обозначения въездных ворот. На все конусы ставятся четыре планки (полые алюминиевые или пластиковые трубки), три — длиной, равной длине стороны квадрата - 2,2 м., одна — на 1,25 м. короче. В результате они образуют квадрат с въездными воротами. Внутри квадрата - схематичная линия, которая указывает направление движения. <b>Вариант 2:</b> Используется поверхность с расположенными на ней ограничительными линиями (пластик) в форме квадрата. Длина трёх ограничительных линий не менее 2,2 м., одной – на 1,25 м. короче. В результате они образуют квадрат с въездными воротами. Внутри квадрата - схематичная линия, которая указывает направление движения.</p> <p>Участник должен проехать внутри квадрата, не выезжая за его пределы.</p>	<p>Выезд за пределы квадрата (каждый случай)</p> <p>Касание или сдвиг граничных конусов, смещение планок (каждое)</p> <p>Касание ногой поверхности площадки при выполнении препятствия (каждое касание)</p>	3 2 2
	<p><b>Наклонная доска</b> В основании конструкции находится каркас (металлический или деревянный). Используется наклонная поверхность. Часть конструкции, по которой движется велосипед, обшита резиной, остальные части — пластиком с нанесением на него цветных клеящихся полосок. Длина конструкции от 2 до 3 м. Ширина от 25 до 40 см. Высота слева не менее 10 см, справа не более 1 см</p> <p>Участник должен проехать по наклонной доске обеими колёсами, не съезжая с неё.</p>	<p>Съезд с доски одним колесом</p> <p>Съезд с доски двумя колёсами</p> <p>Неудачное преодоление (страхующий помощник судьи поддержал участника)</p>	2 3 4
	<p><b>Узкая доска</b> Используется доска (деревянная) длиной 3 м., шириной не более 20 см. Толщина доски не более 3 см.</p> <p>Участник должен проехать по доске обеими колёсами, стараясь не съехать с неё.</p>	<p>Выезд за пределы доски одним или двумя колёсами</p> <p>Пропуск доски</p>	2 3
	<p><b>Узкий проезд</b> Используются стойки на утяжелённом основании высотой 1,7 м. На стойки надеваются щиты высотой 1,2 м., так, чтобы от нижнего края щита до пола было не менее 80 см. Щиты должны свободно вращаться на стойке. Одна сторона белая, на другой чередование наклонных белых и красных полос шириной 15 см. Ширина проезда на 6 см. шире велосипеда с каждой стороны, предоставляемого организаторами. Необходимо не менее 6 стоек, образующие до 3 пар узких проездов, расположенные друг от друга на расстоянии не более 1 м.</p>	<p>Касание одного щита в первой паре ограждения</p> <p>Касание двух щитов в первой паре ограждения</p> <p>Касание одного щита во второй паре ограждения</p> <p>Касание двух щитов во второй паре ограждения</p> <p>Касание одного щита в третьей паре ограждения</p>	4 5 3 4 2

		Участник должен проехать между нескольких пар стоек со щитами, стараясь не задеть их.	Касание двух щитов в третьей паре ограждения	3
16.		<b>Дорога с выбоинами</b> Используется не более 5 объёмных фигур различной геометрической формы, которые расположены на расстоянии 30 - 50 см. друг от друга. Длина, ширина и высота каждой из фигур обеспечивает безопасный проезд участников.  Участник должен проехать по импровизированному участку дороги с выбоинами обеими колёсами, стараясь не съехать с него.	Выезд за боковую линию (каждый случай)	2
17.		<b>Дорога с ямами</b> Используется поверхность с расположенными на ней дырками, имитирующими ямы, и расположенными в произвольном порядке. Длина поверхности не менее 2 м., шириной до 50 см. Толщина поверхности не более 5 см.  Участник должен проехать по импровизированному участку дороги с ямами обеими колёсами, стараясь не съехать с него.	Съезд с поверхности	2
18.		<b>Дорога с искусственными неровностями для ограничения скорости</b> Используется не менее 5 объёмных фигур прямоугольной формы, которые располагаются в шахматном порядке. Размер каждой из фигур 30 на 40 см.  Участник должен проехать по импровизированному участку дороги с искусственными неровностями между фигур, стараясь не задеть их.	Выезд за пределы дороги (включает в себя сдвиг любой фигуры)	2
19.		<b>Проезд под перекладиной (3 шт. подряд)</b> Используются стойки на тяжёлом основании (три пары). На стойке на соответствующей высоте установлен небольшой выступ с углублением. Две стойки и поперечная планка (полая алюминиевая или пластиковая трубка) образуют проезд под перекладиной. Высоты выступов — от 1,33 до 1,5м., от 1,3 до 1,4 м., от 1,27 до 1,3м., расстояние между проездами не более 2 м. Ширина между стойками не менее 1,2 м. Проезды устанавливаются в порядке убывания высоты.  Участник, наклонившись к рулю, проезжает препятствие (3 шт. подряд), стараясь не задеть стойки и верхнюю планку.	Касание верхней планки	1
			Касание верхней планки и стоек	2
			Сбить планку или стойку	3
20.		<b>Зауженная прямая дорожка</b> Используются фишки (шайбы) 4-х цветов, которые расположены вплотную друг к другу. Каждому сектору принадлежит свой цвет. Длина дорожки 3м. Ширина в начале дорожки 40 см, в конце - 15 см. (расстояние измеряется между внутренними краями фишек (шайб)).  Участник должен проехать по габаритной дорожке из фишек (шайб), стараясь не сместить их.	Смещение фишек (шайб) в первом секторе	4
			Смещение фишек (шайб) во втором секторе	3
			Смещение фишек (шайб) в третьем секторе	2
			Смещение фишек (шайб) в четвёртом секторе	1
21.		<b>Зауженная дорожка с поворотом</b> Используются фишки (шайбы) 4-х цветов, которые расположены вплотную друг к другу. Длина дорожки не менее 4 м. Ширина в начале дорожки не менее 50 см., в конце - 15 см. (расстояние измеряется между внутренними краями фишек (шайб)).  Участник должен проехать по габаритной дорожке из фишек (шайб), стараясь не сместить их.	Смещение фишек (шайб) в первом секторе	4
			Смещение фишек (шайб) во втором секторе	3
			Смещение фишек (шайб) в третьем секторе	2
			Смещение фишек (шайб) в четвёртом секторе	1
22.		<b>Кривая дорожка</b> Используются фишки (шайбы) высотой до 3 см. Необходимо не менее 16 фишек (шайб), которые устанавливаются парами, образуя извилистую дорожку. Расстояние между внутренними краями шайб 15 см., расстояние между парами шайб не более 2 м.  Участник проезжает по дорожке из нескольких пар фишек (шайб), стараясь их не сдвинуть.	Перемещение 1 фишки (шайбы)	1
			Перемещение 2-4 фишек (шайб)	2
			Перемещение 5 фишек (шайб)	3
23.		<b>Рельсы</b> Препятствие длиной 3 м., шириной 50 см., высотой 5 см., скошенное со стороны въезда и выезда для плавности начала и конца преодоления препятствия. В середине препятствия сделана имитация железнодорожного переезда.  Участник проезжает препятствие, стараясь не съехать с него.	Съезд с препятствия одним колёсом	2
			Съезд с препятствия двумя колёсами	3
			Неудачное преодоление (страхующий помощник судьи поддержал участника)	4

Подборка материала <http://a-v-zorya.ru/>

По материалам газеты «Добрая Дорога Детства» <http://www.dddgazeta.ru/>  
[http://www.dddgazeta.ru/upload/iblock/0f3/pravila\\_bk-2012.pdf](http://www.dddgazeta.ru/upload/iblock/0f3/pravila_bk-2012.pdf)  
[http://www.dddgazeta.ru/upload/iblock/bee/figure\\_bk-2012.pdf](http://www.dddgazeta.ru/upload/iblock/bee/figure_bk-2012.pdf)